




[youthimpactplusproject.com](http://youthimpactplusproject.com)

 [facebook.com/youthimpactplusproject](https://facebook.com/youthimpactplusproject)

 [twitter.com/YouthImpactPlus](https://twitter.com/YouthImpactPlus)

 [youtube.com/channel/UCRLvIvMqtY4esXGFBYwfzYA](https://youtube.com/channel/UCRLvIvMqtY4esXGFBYwfzYA)



## Partneři

Koordinátor projektu  
**Aspire-IGEN Group Ltd (UK)**  
[theopportunitycentre.com](http://theopportunitycentre.com)

**CESIE (Itálie)**  
[cesie.org](http://cesie.org)

**IAAD (Turecko)**  
[sites.google.com/view/iaad-research](https://sites.google.com/view/iaad-research)

**Innovation Frontiers IKE (Řecko)**  
[innovationfrontiers.gr](http://innovationfrontiers.gr)

**EDUcentrum, z. ú. (Česká republika)**  
[educentrum.eu](http://educentrum.eu)

**Fondatsiya na biznesa za obrazovani (Bulharsko)**  
[fbo.bg](http://fbo.bg)

**Asociatia CPDIS (Rumunsko)**  
[cpdis.ro](http://cpdis.ro)



# YOUTHIMPACT+

PROMOTING QUALITY,  
INNOVATION, AND  
RECOGNITION OF YOUTH WORK



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Projekt Erasmus+ číslo: 2020-3-UK01-KA205-094370

Podpora Evropské komise při tvorbě této publikace nepředstavuje souhlas s jejím obsahem, který odráží pouze názory autorů a Evropská komise nemůže být považována za odpovědnou za jakékoliv využití informací obsažených v této publikaci.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



## O projektu

Projekt YouthImpact+ se zaměřuje na podporu kvality, inovací a uznání práce s mládeží v souladu s cíli pro mládež na období 2019–2027. Cílem projektu je zvýšit kvalitu práce s mládeží v celé Evropě a udržet ji vysokou i nadále. Jeho snahou je zajistit, aby organizace a aktéři zapojení do projektů s mladými lidmi byli schopni se od sebe navzájem učit prostřednictvím uznávání a sdílení osvědčených postupů jiných evropských projektů v oblasti mládeže.

## Aktivity

Návrh a vývoj vzdělávacího obsahu a webových nástrojů pro subjekty a organizace zapojené do evropských projektů pro mládež.

## Výstupy

Partneři projektu v posledních měsících pracovali na praktických interaktivních výstupech:

### Digitální platforma YouthImpact+

Interaktivní nástroj spravovaný uživateli umožňuje pracovníkům s mládeží a koordinátorům projektů mládeže kvantifikovat sociální a environmentální dopady projektů a programů financovaných EU. V této fázi vyvinula organizace Innovation Frontiers následující online nástroj:

[youthimpactplusproject.com/impact-tool.html](https://youthimpactplusproject.com/impact-tool.html)

### Školící e-kurz YouthImpact+

Online školení má podobu interaktivního kurzu, v němž se naučíte, jak správně používat a integrovat jednotlivé nástroje a digitální platformu YouthImpact+ do stávajících i budoucích iniciativ a projektů mládeže.

E-kurz se skládá z těchto tematických modulů:

1. plánování a realizace,
2. identifikace zúčastněných stran,
3. kolektivní a individuální dopady na zúčastněné strany,
4. monitorování a měření dopadů,
5. sběr dat a zdroje dat,
6. doporučené činnosti pro maximalizaci dopadu,
7. to, jak dopad projektu souvisí s cíli politik EU.

Uživatelé ve všech modulech najdou výukové interaktivní materiály, aktivity a cvičení.

## Jak pracovat s digitálním nástrojem Youth Impact+

KROK 1: Přejděte na webovou stránku <https://www.youthimpactplus.eu/index.html>.

KROK 2: Do středu obrazovky zadejte svůj projektový cíl, poslání a dopad a odpovězte na dané otázky s ohledem na váš dopad.

STEP 3: V sekci *Staff* odpovězte na následující otázku: „Jak vaše aktivity ovlivní zaměstnance pracující na projektu? Jaké nové zkušenosti, dovednosti a kompetence získají?“

STEP 4: V sekci *Learners* odpovězte na následující otázku: „Čeho chcete, aby uživatelé služeb prostřednictvím vaší organizace dosáhli?“

STEP 5: V sekci *Partners* odpovězte: „Která partnerská organizace byla přínosem a proč?“

STEP 6: V sekci *System* odpovězte: „Jaká legislativa vám brání v dosažení potenciálu organizace?“

STEP 7: Na závěr platforma vygeneruje zprávu, která vám pomůže pochopit dopad vašeho projektu či programu.

## Dopad

Podpora 200 organizací po celé Evropě, které se podílejí na realizaci projektů a iniciativ v oblasti mládeže, procesů budování kapacit a osvědčených postupů v oblasti vzdělávacích aktivit s mladými lidmi.

Uspadnit účast a začlenění 350 mladých lidí ze znevýhodněného prostředí do projektů a programů financovaných EU.