



VÍTEJTE U PRVNÍHO NEWSLETTERU PROJEKTU **YOUTH IMPACT+** !

V této naší první zprávě o novinkách v projektu níže uvádíme stručný přehled projektu a aktivity, které nás v rámci něj čekají



O PROJEKTU

YouthImpact+ je projekt v délce 26 měsíců podpořený v rámci Klíčové akce 2 evropského dotačního programu Erasmus+. Jeho cílem je prostřednictvím sdílené platformy a projektových výstupů podpořit kvalitu, inovace a uznání práce s mládeží, což je zastřešujícím tématem a strategickým záměrem cílů pro mládež na období 2019-2027.

Zvyšování a udržování kvality práce s mládeží po celé Evropě je klíčem k dosažení cílů v oblasti mládeže. Lze se jim přiblížit tím, že se mládežnické organizace a pracovníci s mládeží budou moci od sebe navzájem učit. Obzvláště pak tehdy, když budou uznávat a sdílet osvědčené postupy jiných evropských projektů v oblasti mládeže. To dále pomůže zvyšovat kvalitu práce s mládeží, dovednosti, kompetence a vědomosti pracovníků s mládeží a následně přinášet kvalitní příležitosti i podporu pro mladé lidi, kterým se tyto pracovníci věnují.

Pro řešení těchto priorit projekt posílí a podpoří mandát koordinátora EU pro mládež, aby se zajistilo, že otázky mládeže budou začleněny do všech oblastí politiky EU, které se týkají mladých lidí, a budou s nimi dobře propojeny. Využití inovativního nástroje v rámci digitální platformy YI+ zvýší nadnárodní spolupráci mezi mládežnickými organizacemi, podpoří spolupráci v rámci „sesterských projektů“ i zapojení a sdílení získaných zkušeností. Projekt podpoří a usnadní šíření výsledků projektů, výstupů a dopadů projektů financovaných z evropských fondů v oblasti mládeže propojením sektoru práce s mládeží, aby bylo dosaženo cíle posílení iniciativ vedení mládeže.

PARTNEŘI PROJEKTU

- The Opportunity Centre, Spojené království
- CESIE, Itálie
- EDUcentrum, Česká republika
- BfE, Bulharsko
- CPDIS, Rumunsko
- Innovation Frontiers IKE, Řecko
- IAAD, Turecko

VÝSTUPY PROJEKTU:

IO1: Digitální nástroj a platforma YouthImpact+

Digitální nástroj YI+ bude interaktivní, uživatelsky řízený nástroj, který umožní pracovníkům s mládeží a koordinátorům projektů mládeže kvantifikovat sociální a environmentální dopady projektů a programů financovaných z evropských fondů. Zadáním údajů, výsledků a informací o projektu/projektech do nástroje YI+ bude tento nástroj vytvářet politická doporučení a využívat tyto údaje založené na důkazech k informování o rozhodnutích v oblasti strategických rozhodnutí týkajících se mládeže na regionální, národní i evropské úrovni, jakož i na místní a regionální úrovni. Tím dojde k řešení nedostatků v dovednostech a znalostech. Celkově dojde k lepšímu pochopení potřeb a problémů cílových skupin a zúčastněných stran.

7

Všechny zúčastněné strany projektu budou moci přispívat do projektu YouthImpact+ na dálku, což zvýší jejich zapojení a nadšení pro projekt. Zejména po pandemii Covid-19 představuje vzdálený přístup životaschopné řešení, jak takové činnosti měření dopadu uskutečnit. Jak to bude fungovat? Tvůrce jednotlivého cvičení například nastaví cíle projektu, zadá název projektu, předem dohodnuté cíle, cílové skupiny a zúčastněné strany a vyzve ostatní partnery ke spolupráci. Tento proces bude probíhat stejně jako u cvičení Impact+, ale všichni partneři budou přispívat interaktivně a na dálku, koordinátor/tvůrce také stanoví časové limity a termíny pro jednotlivé části, aby partneři dokončili/přispěli k jednotlivým činnostem/oddílům.

Digitální nástroj také umožní uživatelům vytvořit „momentku dopadu“ („Impact Snapshot“) – typ zprávy, která uživatelům umožní vytvořit souhrn dopadu jejich projektu k danému datu. Tento nástroj lze použít pro průběžné a závěrečné zprávy a také pro informování organizace o jejich nejlepších přístupech a nástrojích pro zajištění očekávaného dopadu, a to před zahájením projektu nebo na jeho začátku.

Nástroj lze také použít k shrnutí dopadu pro průběžné a závěrečné zprávy o projektu v rámci dané „momentky“. Všichni uživatelé mohou vkládat vlastní vstupní údaje v předem dohodnutém nebo vyžádaném termínu. Po registraci projektu na platformě systém umožňuje zúčastněným stranám sledovat dopad projektu v průběhu jeho trvání a poskytuje grafy a infografiky ukazatelů dopadu. Nástroj rovněž generuje zprávu v klíčových bodech projektu. Těmito klíčovými body jsou: zpráva o průběhu projektu, TPM, průběžná zpráva, závěrečná zpráva atd.

Poslední přínos a vlastnost digitálního nástroje se týká podpory cílů Evropské komise v oblasti tvorby politiky založené na důkazech, a to tím, že poskytuje důkazy z projektů mládeže, které byly úspěšně realizovány v rámci programů financování EK. „Superadministrátor“ bude mít přístup ke všem údajům a informacím přidaným do digitálního nástroje a bude moci vyvodit závěry založené na důkazech o tom, které aspekty projektů financovaných z výzev pro mládež mají úspěšný dopad na jejich širší zainteresované strany realizované prostřednictvím programů financovaných z evropských fondů. Cílem tohoto nástroje je sladit se s Evropským portálem pro mládež a přidat jej na Evropský program pro mládež jako interaktivní nástroj během pilotních fází i po dokončení projektu, aby byla zajištěna dlouhodobá udržitelnost a maximalizovány možnosti využití.

Uživatelé budou moci porovnávat dopady svých projektů s dopady projektů ostatních uživatelů, čímž chceme vytvořit organickou databázi výsledků založených na důkazech, která umožní výměnu osvědčených postupů a porovnání přístupů v různých projektových podmínkách.



IO2: Školení YouthImpact+ online kurz

Výstupem je elektronický kurz určený pro zamýšlené uživatele digitálního nástroje a platformy. Tento kurz bude přístupný výhradně online a umožní uživatelům zvolit si účel, pro který hodlají digitální nástroj YouthImpact+ používat.

Online kurz se skládá ze dvou částí:

- Vývoj obsahu (pod vedením IAAD)
- Technická integrace (vedená společností Innovation Frontiers)

Elektronický kurz bude pro obě cílové skupiny představovat dynamický interaktivní kurz, v němž se naučí, jak používat a správně začlenit nástroj a platformu YouthImpact+ do svých plánovaných nebo stávajících iniciativ a projektů pro mládež.

Aby cílové skupiny lépe porozuměly platformě a nástroji, bude v rámci projektu vytvořen obsah vzdělávacího online kurzu, který bude obsahovat modul pro každý konkrétní krok plánování, realizace, identifikace zúčastněných stran, kolektivní a individuální dopady na zúčastněné strany, monitorování a měření dopadů, sběr dat a zdroje dat, doporučené činnosti pro maximalizaci dopadu a vztah dopadu projektu k cílům politik EU.

Elektronický kurz bude akcelerátorem vzdělávání, v němž mohou účastníci projektů pro mládež stavět na svých stávajících znalostech a dovednostech. Ty jim pak umožní úspěšně realizovat hodnoty a cíle programu YouthImpact+. Příjemci tohoto e-kurzu pak budou moci využít bohaté znalosti, které mají o místním, regionálním a národním kontextu svého projektu, a s pomocí digitálního nástroje YouthImpact+ je dát do souvislostí, aby pochopili, kde se jejich místní dopad z hlediska politiky EU nachází.

YI+ E-COURSE

Online kurz bude trvat celkem 24 výukových hodin, přičemž doba výuky bude rozdělena do tolika modulů, kolik bude dohodnuto ve fázi plánování.

Podpůrné materiály v jazycích partnerů budou obsahovat tři shrnutí ve formě videa, z toho 1 video pro mládež, 1 video pro individuální pracovníky s mládeží a 1 video pro mládežnické organizace.



WWW.YOUTHIMPACTPLUSPROJECT.COM



Erasmus+ Project Number: 2020-1-UK01-KA205-1CCA2D5F

Financováno Evropskou unií. Názory vyjádřené jsou názory autora a neodráží nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evroské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenesou odpovědnost.



**Spolufinancováno
Evropskou unií**