

PROJEKT YOUTHIMPACT+

Podpora kvality, inovace a uznání práce s mládeží

Co projekt YouthImpact+ představuje?

YouthImpact+ je projekt v délce 26 měsíců podpořený v rámci Klíčové akce 2 evropského dotačního programu Erasmus+. Jeho cílem je prostřednictvím sdílené platformy a projektových výstupů podpořit kvalitu, inovace a uznání práce s mládeží, což je zastřešujícím tématem a strategickým záměrem cílů pro mládež na období 2019–2027.

Zvyšování a udržování kvality práce s mládeží po celé Evropě je klíčem k dosažení cílů v oblasti mládeže. Lze se jim přiblížit tím, že se mládežnické organizace a pracovníci s mládeží budou moci od sebe navzájem učit. Obzvláště pak tehdy, když budou uznávat a sdílet osvědčené postupy jiných evropských projektů v oblasti mládeže. To dále pomůže zvyšovat kvalitu práce s mládeží, dovednosti, kompetence a vědomosti pracovníků s mládeží a následně přinášet kvalitní příležitosti i podporu pro mladé lidi, kterým se tito pracovníci věnují.

Cíle projektu YouthImpact+

Cílem projektu Youth Impact+ je posílit uznání práce s mládeží financované prostřednictvím programů z evropských fondů, a to jak na vnitrostátní úrovni, tak i na úrovni EU. Dále zlepšit spolupráci v jednotlivých odvětvích, a to mimo jiné i prostřednictvím mandátu koordinátora EU pro mládež, a současně podpořit mládež při utváření strategických postupů EU.

Cílem projektu je rozšířit znalosti o situaci mladých lidí a strategických postupech v oblasti mládeže. Dále poskytnout důkazní základnu informací a údajů, která usnadní začlenění problematiky mládeže do všech oblastí strategických postupů EU týkajících se mladých lidí. Cílem je podpořit budování kapacit pracovníků s mládeží a postupů práce s mládeží, posílit vazby mezi politikou, výzkumem a praxí a prosazovat jejich vyšší kvalitu.

Výsledky projektu YouthImpact+

Projekt YouthImpact+ dosáhne svých cílů vytvořením dvou interaktivních digitálních nástrojů:

Digitální platforma YI+

Digitální nástroj YouthImpact+ je interaktivní, uživatelsky řízený nástroj, který umožní pracovníkům s mládeží a koordinátorům projektů kvantifikovat sociální a environmentální dopady projektů a programů financovaných z evropských fondů.

Online kurz

E-kurz YouthImpact+ bude dynamický, interaktivní kurz, v němž se uživatelé dozvědí, jak správně používat digitální platformu YouthImpact+ a integrovat ji do svých plánovaných nebo stávajících aktivit a projektů pro mládež.

Další kroky

V první části projektu se všichni partneři zapojili do výzkumu a studie osvědčených postupů a digitálních nástrojů využitelných pro návrh interaktivních nástrojů. Partneři provedli brainstorming a společnou práci užitečnou pro pochopení definice interaktivní platformy a e-kurzu.

V aktuální, druhé fázi pak proběhne vývoj nástrojů z technického hlediska a v závěrečné fázi bude projekt a jeho výsledky šířeni propagován.

Další novinky

Pokud máte zájem o nové inovativní nástroje a novinky o projektu, kontaktujte prosím Terezu Pálkovou na tereza.palkova@educentrum.cz.

Partneři

- Aspire-IGEN Group Ltd (Velká Británie, hlavní koordinátor projektu)
- CESIE (Itálie)
- IAAD (Turecko)
- Innovation Frontiers IKE (Řecko)
- EDUcentrum, z.ú. (Česká republika)
- FONDATSIYA NA BIZNESA ZA OBRAZOVANI (Bulharsko)
- Asociatia Centrul pentru Dezvoltarea Instrumentelor Structurale-CPDIS (Rumunsko)

Webové stránky: www.youthimpactplusproject.com

Facebook: www.facebook.com/youthimpactplusproject

Youtube: www.youtube.com/channel/UCRLvIvMqtY4esXGFBYwzfzYA

Twitter: <https://twitter.com/YouthImpactPlus>